

TOPOGRAFÍA DIGITAL – PLANTA DIGITAL

Este documento sirve como complemento de ayuda al usuario y está asociado al video tutorial que lleva por nombre “3.1.3 Topografía Digital – Planta Digital”, cuyo enlace para poder visualizarlo es el siguiente: <https://www.andelec.es/video/3-1-3-topografia-digital-planta-digital/>

La planta digital no es útil sin la información que se puede cargar en ella para poder realizar proyectos. Así pues, los modelos digitales del terreno ofrecen información sobre la orografía del terreno, las ortofotografías digitales dan información visual del terreno, y por último las capas vectoriales dan información asociada a elementos como carreteras o líneas eléctricas a través de una base de datos asociada.

Finalizada la creación del modelo digital del terreno (consultar recurso 3.1.3), si se accede a la carpeta donde está ubicado el proyecto se pueden observar los diferentes archivos que se han creado:

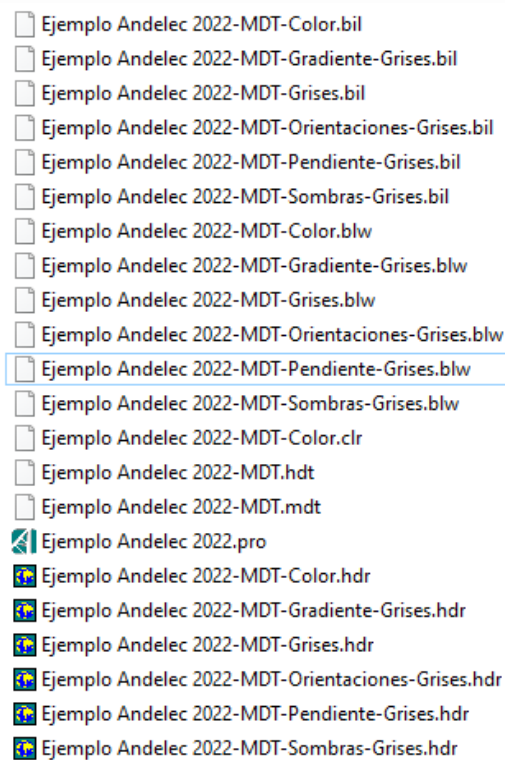


Ilustración 1. Archivos generados

De estos archivos generados, se podrán cargar las imágenes en formato bil, así como el archivo en formato hdt que corresponde al modelo digital del terreno.

Para incorporar la información a Andelec, se va a tratar a continuación cómo cargar tanto el modelo digital como capas aisladas desde cualquier carpeta. Para ello, en la ventana de planta digital, se pulsará sobre el botón que da acceso a la ventana de carga de información digital, según la siguiente figura:



Se desplegará la ventana que permite acceder a la información digital (*Ilustración 2*), en la cual se puede observar en la esquina de la derecha que no hay ningún modelo definido.

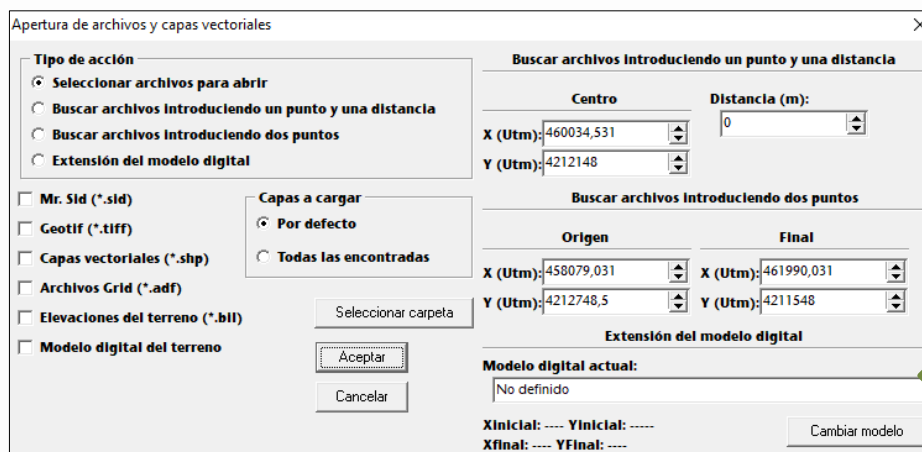


Ilustración 2. Ventana de apertura de archivos y capas vectoriales

Al pulsar en **Cambiar Modelo** se debe seleccionar el archivo con extensión .hdt que se ha creado y pulsar sobre **Abrir**. Se observará en la ventana de apertura de archivos y capas vectoriales (recuadro inferior de la derecha) que ya aparece el modelo, por tanto este ya se ha cargado.

Como se puede ver, son múltiples las opciones en esta ventana (se pueden consultar en el manual). En concreto, la primera opción correspondiente a **Seleccionar archivos para abrir**, permite cargar uno o varios archivos situados en cualquier carpeta de un dispositivo de almacenamiento conectado al equipo. Para acceder al cuadro de dialogo de abrir pulsaremos el botón de **Aceptar**, y se mostrará el diálogo en el que se puede elegir el formato que se quiere abrir.

Se pulsa sobre el botón **Abrir** para incorporar estas capas al mapa. Una vez cargadas aparecerá la ventana del gestor de capas. Para cerrar la ventana se pulsará el botón de **Aceptar** y ya se mostrarán en el mapa las capas cargadas.

Una vez realizados todos los pasos ya se podría comenzar a realizar el trazado de la línea.